

SHADOWRUN

NAME/ALIAS: _____

Metatyp: _____ Alter: _____ Geschlecht: _____ Nuyen: _____ Lebensstil: _____

Karma Ges.: _____ Karma Aktuell: _____ Strassenruf: _____ Schlechter Ruf: _____ Prominenz: _____

CHARAKTERDATEN

KÖRPERLICHE ATTRIBUTE

Konstitution: _____

Geschicklichkeit: _____

Reaktion: _____

Stärke: _____

GEISTIGE ATTRIBUTE

Charisma: _____

Intuition: _____

Logik: _____

Willenskraft: _____

BESONDERE ATTRIBUTE

Edge: _____

Essenz: _____

Initiative: _____

Magie/Resonanz: _____

BESONDERE ATTRIBUTE

Aktuelles Edge: _____

Astrale INI: _____

Matrix INI: _____

INI-Durchgänge: _____

ATTRIBUTE

AKTIONSFERTIGKEIT

Fertigkeitsbezeichnung Wert Attr.

AKTIONSFERTIGKEIT

Fertigkeitsbezeichnung Wert Attr.

WISSENSFERTIGKEIT

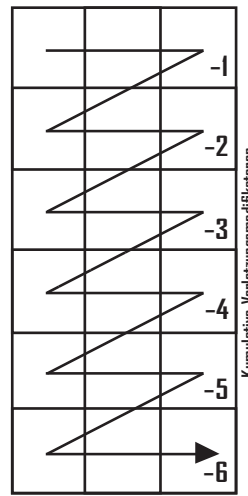
Fertigkeitsbezeichnung Wert Attr.

FERTIGKEITEN

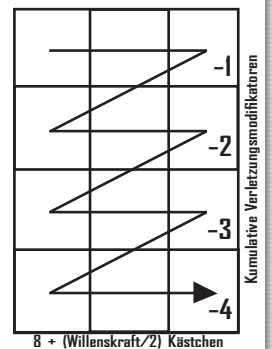
GABE/HANDICAP

GRÖSSE: _____ GEWICHT: _____
 AUGEN-/HAARFARBE: _____
 AUSSEHEN/BESONDERE MERKMALE: _____

KÖRPERLICHE SCHADENSLEISTE



GEISTIGE SCHADENSLEISTE



GABEN UND HANDICAPS

AUSSEHEN / CHARAKTERSKIZZE

ZUSTANDSMONITOR

CHARAKTERBOGEN



SHADOWRUN

NAME **LOYALITÄT** **CONNECTION**

CONNECTIONS

FAHRZEUG **HANDLING** **BESCHL.** **GESCHW.**

PILOT **RUMPF** **PANZERUNG** **SENSOR**

FAHRZEUG

LEBENSSTIL **GEBIET** **KOMFORT** **UNTERHALTUNG** **MOBILIAR** **SICHERHEIT** **PLATZ** **ANMERKUNGEN**

LEBENSSTILE

AUSRÜSTUNG

SOZIALBOGEN



NAME **STUFE** **ANMERKUNGEN**

SINs

LIZENZ **STUFE** **SIN**

LIZENZEN

PANZERUNG **BALLISTISCH/STOSS** **ANM.**

PANZERUNG / KLEIDUNG

NOTIZEN

SHADOWRUN

TRADITION: _____ KONZEPT: _____

HEILUNG: _____ ILLUSION: _____ KAMPF: _____ MANIPULATION: _____

WAHRNEMUNG: _____ ENTZUGSATTRIBUTE: _____

TRADITION

FOKUS	STUFE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

FOKI

MAGISCHE AUSRÜSTUNG

GRAD: _____	ZAUBERSPRUCH	ART	REICHWEITE	DAUER	ENTZUG
METAMAGIE / ECHOS: _____	_____				
_____	_____				
_____	_____				
_____	_____				
_____	_____				
_____	_____				

INITIATION / WANDLUNG

SCHUTZPATRON: _____
 VORTEILE: _____

 NACHTEILE: _____

ZAUBERSPRÜCHE

GEIST/SPRITE	KRAFT	DIENTE	GEBUNDEN/UNGEBUNDEN REGISTRIERT/UNREGISTRIERT	BEZEICHNUNG	STUFE
_____				_____	
_____				_____	
_____				_____	
_____				_____	
_____				_____	
_____				_____	

GEISTER / SPRITES

ADEPTENKRÄFTE / KOMPLEXE FORMEN

ERWACHTENBOGEN



WAFFE SCHADEN PB MODUS RK MUNI

WAFFE REICHWEITE SCHADEN PB

NAHKAMPFWAFFEN

PANZERUNG BAL/STO ANM.

FERNKAMPFWAFFEN

PANZERUNG

KOMMLINK: _____
 PROZESSOR: _____ SYSTEM: _____
 FIREWALL: _____ SIGNAL: _____
 PROGRAMME: _____

IMPLANTAT STUFE ESSENZ ANMERKUNGEN

KOMMLINK / PROGRAMME

CYBERWARE / BIOWARE

FAHRZEUG HANDLING BESCHL. GESCHW. PILOT RUMPF PANZERUNG SENSOR ANM.

FAHRZEUGE / DROHEN

KAMPFBOGEN

