

# Technomancer und die Interaktion mit der Matrix

(zusammengestellt von TypeRyder nach Informationen aus dem BBB, den Dumpshock-Foren, den Fanpro-Foren eigenen Schlußfolgerungen)

## Inhaltsverzeichnis

Technomancer und die Wireless Matrix.....	1
Wie nutzen TM die Wireless Matrix?.....	1
Was ist mit Comcodes, Access-Ids und Device-IDs?.....	1
Was ist mit Software?.....	1
Technomancer und das Comlink.....	1
Braucht ein Technomancer ein Comlink?.....	1
Was kann das „biologische“ Comlink?.....	2
Wie interagiert es mit anderen Geräten?.....	2
Ist es hackbar?.....	2
Technomancer und PAN.....	2
Kann ein TM ein PAN nutzen?.....	2
Kann ein TM eine Subscriber List nutzen bzw. hat er eine?.....	2
Kann ein TM Geräte per Skinlink einbinden?.....	2
Technomancer und Rigging.....	2
Wie können TMs riggen?.....	2
Welches Equipment benötigen sie?.....	2
Was ist mit Autosoft?.....	3
Technomancer und Speicherplatz.....	3
Wie speichern Technomancer ihre Daten?.....	3
Was ist mit den üblichen SIN-Daten?.....	3

## ***Technomancer und die Wireless Matrix***

### **Wie nutzen TM die Wireless Matrix?**

Tms haben ein speziell modifiziertes Gehirn, daß es ihnen erlaubt, direkt mit der Matrix in Kontakt zu treten (üblicherweise per wireless-Verbindung). Sie können die Matrix ohne Einschränkungen ebenso nutzen wie andere Personen, haben darüber hinaus jedoch noch einige Merkmale (Sprites, Threating, Submersion), die nur für sie gelten.

### **Was ist mit Comcodes, Access-Ids und Device-IDs?**

Ein TM kann jederzeit einen Comcode bzw. eine Acces-ID oder eine Device-ID generieren, um sich einzuloggen und – was viel wichtiger ist – selbst erreichbar zu sein. Geht er ohne Comcode oder entsprechende ID in die Matrix, dann kann er nur „senden“, also von sich aus aktiv werden, jedoch keine Anrufe etc. empfangen.

### **Was ist mit Software?**

Technomancer können Software einsetzen, um ihre elektronischen Geräte zu schützen. Selber nutzen können sie sie aber nur, wenn sie ein herkömmliches Comlink zum Hacken verwenden. Technomancer können die Software ganz normal mit dem Talent Software programmieren wie jeder andere auch.

## ***Technomancer und das Comlink***

### **Braucht ein Technomancer ein Comlink?**

Nein, das Gehirn eines TM funktioniert „wie ein biologisches Comlink“. Ein separates physikalisches Comlink

ist daher nicht notwendig. Lt. Quellentext betrachten viele Technomancer ein herkömmliches Comlink als „retro“, daraus schlußfolgere ich, daß sie normalerweise keins benutzen.

## **Was kann das „biologische“ Comlink?**

Das „biologische Comlink“ eines TM kann alles, was ein normales Comlink auch kann. Ergänzend benötigt es keine Link-Systeme (Imagelink, Audiolink, Skinlink, SIM-Modul), sondern emuliert diese über die Körperfunktionen. Es hat unter anderem folgende Funktionen:

- Wireless Matrix-Zugang mit allen daraus entstehenden Möglichkeiten
- Wireless-Router für PAN und Devices
- Kommunikation per Audio und Video (wenn Kamerafeed verfügbar)
- SIN-Verifizierung; bargeldloser Zahlungsverkehr;
- Abspielen / Aufzeichnen von Audio-, Video und Trideodaten und Speicherung selbiger;
- Zugriff auf Datenspeicher, RFID-Chips, Credsticks und andere elektrische / elektronische Geräte
- Zugriff und Steuerung von Drohnen und riggermodifizierten Fahrzeugen
- GPS-Funktionen

Ein wichtiger Unterschied: Das Comlink eines TM hat keinen eingebauten Speicher, dieser muss in Form von Datenchips oder anderen elektronischen Geräten bzw. Matrixknoten bereitgestellt werden.

## **Wie interagiert es mit anderen Geräten?**

Entweder per WLAN oder per Skinlink (vergleichbar zu normalen Comlinks). Wenn ein TM eine Kabelverbindung benötigt, braucht er entweder einen Datajack oder ein anderes Gerät, das als „Switch“ dient.

## **Ist es hackbar?**

Das Living Comlink eines TM ist nicht hackbar. Ein Hacker kann jedoch möglicherweise die unterschiedlichen anderen Geräte im PAN des TM hacken, wenn er in Signalreichweite ist.

## ***Technomancer und PAN***

### **Kann ein TM ein PAN nutzen?**

Ja, ein TM hat dieselben Möglichkeiten, ein PAN zu nutzen wie jeder andere Comlink-Nutzer. Er kann ganz normal weitere Geräte einbinden, solange diese per Wireless-Technologie oder per Skinlink erreichbar sind. Dabei kann er wie alle anderen auch die gleichen PAN-Modes (Aktiv, Passiv, Versteckt) nutzen. Geht ein TM in die Matrix, ohne Comcode oder ID zu fälschen, so kann er weiterhin auf seine Geräte zugreifen, sein PAN ist jedoch nicht für andere erreichbar. Diese können jedoch weiterhin einzeln auf die restlichen Geräte zugreifen.

### **Kann ein TM eine Subscriber List nutzen bzw. hat er eine?**

Ja, ein TM hat eine Subscriberlist wie jeder andere Comlink-Benutzer auch. Die Frage des Listenumfangs ist aktuell noch offen.

### **Kann ein TM Geräte per Skinlink einbinden?**

Ja, sofern diese Geräte mit einer Skinlink-Option ausgestattet sind.

## ***Technomancer und Rigging***

### **Wie können TMs riggen?**

Technomancer können wie jeder andere Charakter auch Drohnen und Fahrzeuge aller Art riggen, sofern diese zum Riggen modifiziert wurden. Dabei können sie auf die Drohnen / Fahrzeuge entweder direkt oder über die Matrix zugreifen. Ein ControlRig ist für Technomancer ungünstig, da der Essenzverlust auch ihre Resonanz senkt. Der Modifikator des ControlRig wird allerdings durch den Modifikator für VR allgemein mehr als nur ersetzt. Ansonsten gibt es keine Einschränkungen.

## **Welches Equipment benötigen sie?**

Technomancer benötigen genau wie andere Rigger auch eine Riggermodifizierte Drohne oder ein entsprechendes Fahrzeug. Die Verwendung von zusätzlicher Software auf dem entsprechenden Gerät ist empfehlenswert. Zusätzlich kann ein Technomancer ein MachineSprite zur Steuerung der Drohne / des Fahrzeuges einsetzen.

## **Was ist mit Autosoft?**

Autosofts können ganz normal eingesetzt werden. Eine Verwendung als Complex Form ist allerdings nicht möglich.

## ***Technomancer und Speicherplatz***

## **Wie speichern Technomancer ihre Daten?**

Die Daten werden nicht im biologischen Comlink, sondern auf externen elektronischen Datenspeichern (Datachips, Dronen, 'RFID-Chips, andere elektronische Geräte) gespeichert. Die Datenzugriffszeiten sind bei SR4 laut Regelbuch vernachlässigbar. Solange die Datenquelle innerhalb der Signalreichweite des biologischen Comlinks ist, stehen die Daten zur Verfügung.

## **Was ist mit den üblichen SIN-Daten?**

Die üblichen SIN-Daten (ID, SIN, Lizenzen, Pässe und Ausweise, Krankendaten, Versicherungsdaten, Zeugnisse und Diplome, Bank- und Kreditdaten etc.) können anstatt im Comlink ohne Probleme z.B. auch in einem Datenchip oder einem beliebigen anderen elektronischen Gerät gespeichert werden. Der Technomancer kann sie dort (ebenso wie normalerweise im Comlink) natürlich auch verschlüsseln.